

## Аннотация дисциплины Б.1.1.1 Дисциплина. Безопасность жизнедеятельности

Дисциплина "Безопасность жизнедеятельности" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Кадастр недвижимости" направления подготовки "21.03.02 Землеустройство и кадастры".

Дисциплина изучается в 3 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 72/2 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. УК-8 Способен создавать и поддерживать в повседневной жизни и в профессиональной деятельности безопасные условия жизнедеятельности для сохранения природной среды, обеспечения устойчивого развития общества, в том числе при угрозе и возникновении чрезвычайных ситуаций и военных конфликтов

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Введение в безопасность. Человек и техносфера.
2. Идентификация и воздействие на человека вредных и опасных факторов среды обитания.
3. Принципы, методы и средства организации комфортных условий жизнедеятельности.
4. Психические процессы человека. Виды трудовой деятельности.
5. Методы защиты от негативных факторов: шум, вибрация, тепловое и электромагнитное излучение.
6. Методы защиты от негативных факторов: ионизирующее излучение, легковоспламеняющиеся жидкости, электробезопасность и отравляющие вещества.
7. Общая характеристика и классификация защитных средств
8. Система управления безопасностью жизнедеятельности.
9. Защита населения и территории от опасностей

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические и лабораторные занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: классическая лекция, проблемная лекция.